



Мобильная разработка: много платформ, много подводных камней.

Павел Башмаков
Stanfy



Всегда был зоопарк



Сейчас немного стало лучше



iPhone



Android



WP7



Bada

Некоторые платформы не
рассматриваем уже



iPhone

iPhone



Первый появился на рынке

Первопроходец модели AppStore

Mobile Web стал другим

Аудитория - премиальная

За приложения платят, но не у нас

Количество приложений > 300к

Глобальная перспектива – N1 или N2

	iPhone
Регистрация разработчика	99 USD/год
Тестирование на устройствах	100 шт./год
Язык разработки	Objective-C
Среда разработки	XCode
Распространение приложений	только App Store
Фрагментация платформы (типы устройств)	низкая
Проверка приложений при публикации	есть, 5-7 рабочих дней
Устройств в Украине	~ 220 тыс.

Android

Android



Открытая платформа

Количество приложений 160к

Аудитория – премиальная
и средний сегмент

Глобальная Перспектива – N1 или N2

	Android
Регистрация разработчика	25 USD/год
Тестирование на устройствах	Неограничено
Язык разработки	Java
Среда разработки	Eclipse
Распространение приложений	свободное, Android Market, Amazon Appstore
Фрагментация платформы (типы устройств)	высокая
Проверка приложений при публикации	нет
Устройств в Украине	~ 100 тыс.

Windows Phone 7

Windows Phone 7



Новая, в статусе догоняющего

Количество приложений 6 тыс.

В Украине устройств около 5-10 тыс.

Аудитория премиальная

Перспективы — неопределенные

Альянс с Nokia

Windows Phone 7

Регистрация разработчика	99 USD/год
Тестирование на устройствах	5 шт.
Язык разработки/платформа	Silverlight или XNA
Среда разработки	Developer Express или Visual Studio
Распространение приложений	Только Windows Marketplace
Фрагментация платформы (типы устройств)	низкая
Проверка приложений при публикации	есть, около 5 рабочих дней
Устройств в Украине	~ 5 тыс.

Bada

Samsung Bada



Относительно новый игрок

В Украине устройств около 10-15 тыс.

Samsung активно развивает
как Bada так и Android

Локальный магазин приложений

Windows Phone 7

Регистрация разработчика	Свободная
Тестирование на устройствах	Без ограничений разработчику
Язык разработки/платформа	C++
Среда разработки	Eclipse (Bada SDK)
Распространение приложений	Samsung Apps
Фрагментация платформы (типы устройств)	высокая
Проверка приложений при публикации	есть, около 7-10 рабочих дней
Устройств в Украине	~ 15 тыс.

Как же много технологий!

Может есть что-то одно?

Flash



iPhone/iPad

WP7

HTML 5

Работает везде

Все новые платформы поддерживают

Мало секса и не очень быстро

Бюджетный вариант для
широкого охвата

Будущее за открытыми стандартами,
но не скоро (не в ближайшие 2 года)



	HTML 5
Регистрация разработчика	Отсутствует
Тестирование на устройствах	Без ограничений
Язык разработки/платформа	HTML 5, CSS, Javascript
Среда разработки	Любая для Web dev
Распространение приложений	web
Фрагментация платформы (типы устройств)	высокая
Проверка приложений при публикации	отсутствует
Устройств в Украине	~ 10 млн.

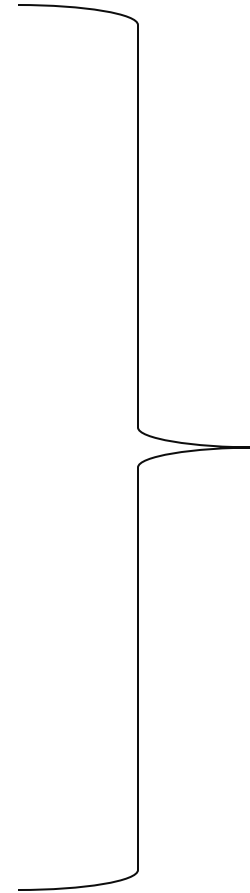
Web vs Apps

42% MP3

38% AM/FM Radio






30% VideoGame Console

28% GPS Devices



Apps

Трафик по версии Gemius Ranking

MOBILE DEVICES — MODELS		
No.	Mobile devices — models	Page views
1.	Apple iPad	15.18% 
2.	Apple iPhone	8.64% 
3.	Nokia 5130 XpressMusic	5.51% 
4.	Nokia 6300	4.31% 
5.	Nokia 5230	2.92% 

Спасибо за внимание!

Вопросы?

Павел Башмаков

Руководитель компании Stanfy (<http://stanfy.com.ua>)

pavel.bashmakov@gmail.com

+3 8097 9934286

Скайп: pavel.bashmakov

<http://twitter.com/bashmakov>